



## II СЛЕТ РЕГИОНАЛЬНОГО ОТДЕЛЕНИЯ ВСЕРОССИЙСКОГО ДЕТСКО-ЮНОШЕСКОГО ОБЩЕСТВЕННОГО ДВИЖЕНИЯ «ШКОЛА БЕЗОПАСНОСТИ» РЕСПУБЛИКИ МАРИЙ ЭЛ

18 - 20 октября 2019 г.

ЛОК «Лесная сказка»

### Условия вида «Брейн - ринг» Тема: «За безопасность»

1. Конкурс проводится в 2 тура.
2. Состав команды 6 человек.
3. Использование телефонов во время каждого из туров запрещено. За нарушение данного пункта команда получает снятие и занимает последнее место.
4. **1 тур:** Команда письменно отвечает на 20 вопросов, получая за каждый правильный ответ 1 балл. КВ – 15 минут.
5. По результатам первого тура 8 команд проходят во второй тур. Остальные команды занимают места, начиная с 9 го, исходя из количества баллов, заработанных за правильные ответы. При равенстве баллов наилучшее место получает команда, которая раньше сдала бланк с ответами.
6. **2 тур:** Из восьми команд, показавших наилучший результат в первом туре, формируются игровые пары. Формирование пар происходит с учетом мест, которые команды заняли в предыдущем туре, при этом команда, занявшая первое место, встречается с командой, занявшей восьмое место, второе с седьмым, третье с шестым, а четвертое с пятым. Между сформированными парами проходит очная встреча по правилам брейн - ринга. Проигравшие команды занимают места с 5го по 8е, при этом места распределяются также по результатам 1го тура. 4 команды, победившие в очных встречах, проходят дальше и формируют пары, разыгрывая между собой выход в финал. При этом победитель в паре «1-8», встречается с победителем пары «3-6», соответственно победители пары «2-7» играют с победителями пары «4-5». Победившие команды выходят в финал и проводят встречу за первое место, проигравшие команды проводят встречу за третье место.
7. Отборочные встречи проводятся до 3х правильных ответов. Финальные встречи (за 1-2 и 3-4 места) проходят до 5ти правильных ответов. Команда имеет право сигнализировать о готовности отвечать, в любое время после начала зачитывания вопроса. После получения сигнала зачитывание вопроса прекращается и команда должна дать ответ, формулировка вопроса при этом не уточняется. После озвучивания ответа, ведущий дает команду: «время», после чего запускается 30ти секундный секундомер. Если по окончании 30ти секунд команды не дают правильного ответа, то в следующем вопросе они разыгрывают 2 балла и т.д.